

Cyberdépendance: 600 à 800.000 Français victimes d'une "conduite addictive"

PARIS (AFP) - Un rapport de deux députés UMP sur la cyberdépendance évalue entre 600 et 800.000 le nombre de personnes en France victimes d'une "conduite addictive", générée par l'usage massif des jeux vidéo en ligne.



© AtlasVista

Les meilleurs joueurs mondiaux se mesurent, le 10 juillet 2003 au Futuroscope près de Poitiers, lors de la première coupe du monde des jeux vidéo (© AFP/Archives'/>

Ce rapport d'Arlette Grosskost et de Paul Jeanneteau, rendu public mercredi, formule plusieurs propositions concernant les jeux en réseau pour "jouer en toute connaissance des risques éventuels d'une pratique excessive" et "d'en limiter les conséquences".

Ils avancent des mesures destinées aux industriels (horloge indiquant le temps de jeu, message d'avertissement type "+une pause s'impose+" ou que le personnage joué se sente fatigué au bout de quelques heures) et de prévention (campagne nationale d'information, éducation dans les écoles).

Par ailleurs, il est également proposé de mettre en place "une autorité de régulation des jeux d'argent et des jeux vidéo", ainsi qu'un code de "bonne conduite entre industriels et Etat" et un numéro de téléphone "destiné à aider les parents et les adolescents", ainsi que de recenser "les professionnels et centres de soins".

Publié le: 19/11/2008 à 18:47:12 GMT

Source : AFP

URL de cet article: <http://www.avmaroc.com/actualite/cyberdependance-600-a148197.html>